

Cardeilhac

Echelle : 1/10000ème
Equidistance: 5mètres

Parcours Circuit noir Orientation, Longueur 10,1 km

Départ

1. 136 Arbre remarquable, côté S
2. 132 Colline, côté SO
3. 174 Arbre remarquable, le + au SO, côté S
4. 102 Arbre remarquable, côté N
5. 156 Butte, le + au SO, côté S
6. 165 Arbre remarquable, le + au N, côté O
7. 155 Arbre remarquable, côté S
8. 157 Arbre remarquable, le + au SE, côté S
9. 166 Arbre remarquable, côté S
10. 161 Arbre remarquable, le + à l'E, côté SO
11. 173 Jonction sentiers peu visibles
12. 168 Arbre remarquable du centre, côté SE
13. 172 Fossil le + à l'E, extrémité NO
14. 199 Arbre remarquable, le + au SO, côté S
15. 184 Arbre remarquable, côté N
16. 171 Jonction sentiers peu visibles
17. 198 Souche la + à l'PO, côté E
18. 195 Rempant
19. 178 Arbre remarquable, côté E
20. 146 Trou, le + au SO
21. 144 Souche, côté N
22. 129 Souche, côté S
23. 119 Levée de terre, angle O
24. 124 Souche, côté N
25. 118 Trou
26. 116 Arbre remarquable, côté N
27. 108 Trou
28. 105 Butte, le + au NO
- 260 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage

C CŒUR & CÔTEAUX
COMMINGES
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

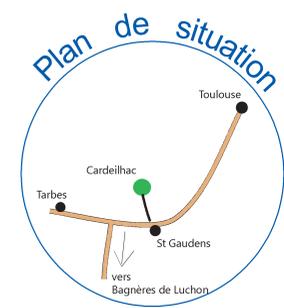


Légende

| | |
|---|--|
| — Falaise infranchissable | — Courbe de niveau |
| — Grotte ou trou rocheux | — Fin de pente (courbe de niveau) |
| — Sol sablonneux découvert | — Courbe de forme |
| — Etenue d'eau infranchissable | — Abrupt de terre (talus) important |
| — Trou d'eau | — Talus |
| — Petit cours d'eau franchissable | — Levée de terre |
| — Cours d'eau saisonnier | — Levée de terre en ruine |
| — Petit marais | — Ravine |
| — Fossil humide | — Fossil |
| — Marais peu visible | — Trou |
| — Source | — Terrain accidenté |
| — Elément hydraulique particulier | — Elément particulier du relief (charbonnière) |
| — Terrain découvert (déc. pour les suivants) | — Terrain découvert (déc. pour les suivants) |
| — Terrain déc. avec arbres dispersés | — Terrain déc. avec arbres dispersés 50% Vert |
| — Terrain déc. encombé | — Terrain déc. encombé |
| — Terrain déc. encombé avec arbres dispersés | — Terrain déc. encombé avec arbres dispersés |
| — Végétation, course lente | — Végétation, course lente |
| — Végétation, course lente dans une direction | — Végétation, course lente dans une direction |
| — Végétation basse, course lente | — Végétation basse, course lente |
| — Végétation, marche | — Végétation, marche |
| — Végétation, marche dans une direction | — Végétation, marche dans une direction |
| — Ronciers, passages possibles suivant saison | — Ronciers, passages possibles suivant saison |
| — Végétation dense, traversée très difficile | — Végétation dense, traversée très difficile |
| — Haie | — Haie |
| — Terrain cultivé | — Terrain cultivé |
| — Limite franche de végétation | — Limite franche de végétation |
| — Gros arbre remarquable | — Gros arbre remarquable |
| — Arbre ou buisson remarquable | — Arbre ou buisson remarquable |
| — Souche (racines apparentes) | — Souche (racines apparentes) |
| — Route principale | — Route principale |
| — Chemin | — Chemin |
| — Sentier | — Sentier |
| — Sentier peu visible | — Sentier peu visible |
| — Trace étroite ou Layon | — Trace étroite ou Layon |
| — Ligne électrique | — Ligne électrique |
| — Passerelle | — Passerelle |
| — Clôture | — Clôture |
| — Clôture infranchissable | — Clôture infranchissable |
| — Elément important dû à Thomme | — Elément important dû à Thomme |
| — Ligne du Nord magnétique Bleu | — Ligne du Nord magnétique Bleu |
| — Zone interdite d'accès | — Zone interdite d'accès |
| — Zone interdite d'accès | — Zone interdite d'accès |



zone interdite: privée



| | |
|--|---------------------------------|
| Carte de course d'orientation N°2020-D31-137 | |
| Carte de base : néant | Surface : 410ha |
| Relevés : O. Thomas 2020 | Dessin : Olivier THOMAS oca2019 |
| Distribution : Communauté de communes Cœur et Côteaux de Comminges et le club "Les Des'orientés32" tel 0628231678 | |
| La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès (mairie, ONF, etc.) : | |
| Numéro d'urgence : 15 ou 112 | |
| Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite. | |
| ©FFCO-0000 | |
| Coordonnées CDCO : | |

01 47 97 11 91 - contact@ffcoorientation.fr

Comment se pratique l'activité ?

● J'oriente ma carte sans boussole

Je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain : bâtiments, routes, chemins, sentiers...

● J'organise mon cheminement

Je repère sur la carte le point de départ (triangle) et la balise n°, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.

● Je cherche la 1^{ère} balise

Je m'aide d'un point d'attaque, c'est le dernier point caractéristique qui va me permettre de trouver ma balise. Il pourra s'agir d'un carrefour, d'un angle de fossé, de muret...
Je me fixe une ligne d'arrêt, c'est-à-dire une limite à ne pas dépasser pour ne pas aller trop loin, cela peut être une limite de végétation distincte, un fossé, un sentier...

● Je valide mon passage

En poinçonnant ma grille de contrôle et je pars à la recherche de la balise suivante.

● Je vérifie mes poinçons

Après avoir validé la dernière balise, je peux retourner à l'office de Tourisme pour vérifier mes poinçons avec un carton mère.

● Infos complémentaires

Le départ : triangle, au panneau d'explications.
Chaque boîtier se trouve au centre du cercle indiqué sur la carte.
Abréviations "N" = nord, "S" = sud, "O" = ouest, "E" = est.
Les cases vides sont utilisées si vous vous trompez



RANDO
cœur & coteaux
COMMINGES



cœur & coteaux
COMMINGES
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

Comment se pratique l'activité ?

● J'oriente ma carte sans boussole

Je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain : bâtiments, routes, chemins, sentiers...

● J'organise mon cheminement

Je repère sur la carte le point de départ (triangle) et la balise n°, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.

● Je cherche la 1^{ère} balise

Je m'aide d'un point d'attaque, c'est le dernier point caractéristique qui va me permettre de trouver ma balise. Il pourra s'agir d'un carrefour, d'un angle de fossé, de muret...
Je me fixe une ligne d'arrêt, c'est-à-dire une limite à ne pas dépasser pour ne pas aller trop loin, cela peut être une limite de végétation distincte, un fossé, un sentier...

● Je valide mon passage

En poinçonnant ma grille de contrôle et je pars à la recherche de la balise suivante.

● Je vérifie mes poinçons

Après avoir validé la dernière balise, je peux retourner à l'office de Tourisme pour vérifier mes poinçons avec un carton mère.

● Infos complémentaires

Le départ : triangle, au panneau d'explications.
Chaque boîtier se trouve au centre du cercle indiqué sur la carte.
Abréviations "N" = nord, "S" = sud, "O" = ouest, "E" = est.
Les cases vides sont utilisées si vous vous trompez



RANDO
cœur & coteaux
COMMINGES



cœur & coteaux
COMMINGES
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES