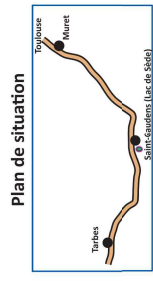
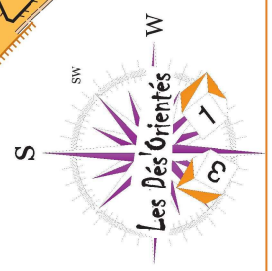


FÉDÉRATION FRANÇAISE DE COURSE D'ORIENTATION

Lac de Sède
 Echelle : 1/4000ème
 Equidistance: 5m



PPO Lac de Sède	
Circuit Rouge	2,4 km
Départ:	
1	135 Abre remarquable
2	136 Abre remarquable
3	138 Abre remarquable
4	128 Rocher ou bloc central
5	125 Abre remarquable, le plus au NE
6	123 Abre remarquable
7	121 Abre remarquable
8	119 Abre remarquable
9	116 Abre remarquable, le plus au Nord
10	113 Abre remarquable
11	111 Abre remarquable
12	105 Abre remarquable
13	102 Abre remarquable
S'orienter sur 40 m jusqu'à l'arrivée (trajet non balisé)	



Carte de base : néant	Surface : 0,34km ²
Relevés : février 2020	Dessin : Olivier THOMAS ocad
Distribution : CC cœur et coteaux Comminges et Les désorientés31	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains.	
Autorisation d'accès (mairies, ONF, etc.) :	
Numéro d'urgence : 15 ou 112	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	
©FFCO-0000	
Coordonnées contacts : Club "Les Désorientés31" tél 06 28 23 16 78 et CC Cœur et coteaux Comminges tél. 05 61 89 21 42	

Légende

- X Particulité due à l'homme
- o Lampadaire
- Courbe de niveau
- Tracé de pont
- Tracé de pente
- sente levée de terre
- Y Busse
- Zone pierraise
- Zone sablonneuse
- Terrain sablonneux découvert
- ac - rivière (franchissable)
- Lac - rivière infranchissable
- Rive d'un lac-rivière infranch.
- Plan d'eau franchissable
- Ruisseau
- Coursseau infranchissable
- Particulité hydrographique
- Terrain découvert
- Zone semie ouverte
- Terrain découvert encombré
- Zone découv. + arbres dispersés
- Buisson - Particulité de vég.
- Forêt - course difficile
- Forêt - course très difficile
- Haie infranchissable
- Haie infranchissable
- Sentier non pavé (urbain)
- Sentier non pavé (non urbain)
- Petit sentier non pavé - piste
- Passegrille ou pont
- Paroi infranchissable
- Clôture infranchissable
- Clôture franchissable
- Bâtiment infranchissable
- Poteau, plône
- Zone d'accès interdit, habitats
- Zone pavée (urbaine)
- Escaliers
- Sentier pavé - non-urbain
- Sentier pavé (non-urbain)
- Zone interdite

01 47 97 11 91 - contact@ffcoorientation.fr

Comment se pratique l'activité ?

● J'oriente ma carte sans boussole

Je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain : bâtiments, routes, chemins, sentiers...

● J'organise mon cheminement

Je repère sur la carte le point de départ (triangle) et la balise n°, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.

● Je cherche la 1^{ère} balise

Je m'aide d'un point d'attaque, c'est le dernier point caractéristique qui va me permettre de trouver ma balise. Il pourra s'agir d'un carrefour, d'un angle de fossé, de muret...
Je me fixe une ligne d'arrêt, c'est-à-dire une limite à ne pas dépasser pour ne pas aller trop loin, cela peut être une limite de végétation distincte, un fossé, un sentier...

● Je valide mon passage

En poinçonnant ma grille de contrôle et je pars à la recherche de la balise suivante.

● Je vérifie mes poinçons

Après avoir validé la dernière balise, je peux retourner à l'office de Tourisme pour vérifier mes poinçons avec un carton mère.

● Infos complémentaires

Le départ : triangle, au panneau d'explications.
Chaque boîtier se trouve au centre du cercle indiqué sur la carte.
Abréviations "N" = nord, "S" = sud, "O" = ouest, "E" = est.
Les cases vides sont utilisées si vous vous trompez



RANDO
cœur & coteaux
COMMINGES



cœur & coteaux
COMMINGES
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

Comment se pratique l'activité ?

● J'oriente ma carte sans boussole

Je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain : bâtiments, routes, chemins, sentiers...

● J'organise mon cheminement

Je repère sur la carte le point de départ (triangle) et la balise n°, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.

● Je cherche la 1^{ère} balise

Je m'aide d'un point d'attaque, c'est le dernier point caractéristique qui va me permettre de trouver ma balise. Il pourra s'agir d'un carrefour, d'un angle de fossé, de muret...
Je me fixe une ligne d'arrêt, c'est-à-dire une limite à ne pas dépasser pour ne pas aller trop loin, cela peut être une limite de végétation distincte, un fossé, un sentier...

● Je valide mon passage

En poinçonnant ma grille de contrôle et je pars à la recherche de la balise suivante.

● Je vérifie mes poinçons

Après avoir validé la dernière balise, je peux retourner à l'office de Tourisme pour vérifier mes poinçons avec un carton mère.

● Infos complémentaires

Le départ : triangle, au panneau d'explications.
Chaque boîtier se trouve au centre du cercle indiqué sur la carte.
Abréviations "N" = nord, "S" = sud, "O" = ouest, "E" = est.
Les cases vides sont utilisées si vous vous trompez



RANDO
cœur & coteaux
COMMINGES



cœur & coteaux
COMMINGES
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES