

## Complexe sportif de L'isle en Dodon

Echelle : 1/4000ème

Equidistance: 2,5m



### Légende

—	Limite de zone
x	Particularité due à l'homme
o	Lampadaire
—	Courbe de niveau
—	Courbe de niveau intermédiaire
—	Tiret de pente
—	Petite levée de terre
—	Fosse
—	Buse
—	Rocher
—	Zone pierreuse
—	Terrain sablonneux découvert
—	Lac - rivière (infranchissable)
—	Lac - rivière infranch. (75%)
—	Rive d'un lac-rivière infranch.
—	Plan d'eau franchissable
—	Ruisseau
—	Ruisseau infranchissable
—	Fossé humide
—	Particularité hydrographique
—	Terrain découvert
—	Zone semie ouverte
—	Terrain découvert encombré
—	Zone découv. + arbres dispersés
—	Buisson - Particularité de vég.
—	Forêt - course difficile
—	Forêt - course très difficile
—	Limite de végétation distincte
—	Haie infranchissable
—	Sentier non pavé (urbain)
—	Sentier non pavé (non urbain)
—	Petit sentier non pavé - piste
—	Passerelle ou pont
—	Paroi franchissable
—	Paroi infranchissable
—	Clôture franchissable
—	Clôture infranchissable
—	Bâtiment infranchissable
—	Poteau, pilône
—	Zone d'accès interdit, habitats
—	Zone pavée (urbaine)
—	Escaliers
—	Sentier pavé, non-urbain
—	Zone pavée (non-urbaine)
—	Zone interdite

Lac de L'IEDodon		
Bleu 1		1,4 km
▷		Départ :
1	112	Arbre remarquable
2	107	Arbre remarquable, le plus au Sud
3	137	Fourré, côté Est
4	131	Arbre remarquable, le plus au SE
5	128	Arbre remarquable
6	126	Haie, extrémité NE
7	124	Haie, extrémité Sud
8	120	Arbre remarquable central
9	115	Haie, extrémité Sud
S'orienter sur 130 m jusqu'à l'arrivée (trajet non balisé)		

### Plan de situation



Carte de course d'orientation N°2020-D31-138	
Carte de base : néant	Surface : 0,35km²
Relevés : février 2020	Dessin : Olivier THOMAS ocad
Distribution : CC coeur et coteaux Comminges et Les désorientés31	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès (mairie, ONF, etc.) :	
Numéro d'urgence : 15 ou 112	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	©FFCO-0000
Coordonnées contacts : Club "Les Désorientés31" tél 06 28 23 16 78 et CC Coeur et coteaux Comminges tél. 05 61 89 21 42	

01 47 97 11 91 - contact@ffcoorientation.fr

## Comment se pratique l'activité ?

### ● J'oriente ma carte sans boussole

Je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain : bâtiments, routes, chemins, sentiers...

### ● J'organise mon cheminement

Je repère sur la carte le point de départ (triangle) et la balise n°, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.

### ● Je cherche la 1<sup>ère</sup> balise

Je m'aide d'un point d'attaque, c'est le dernier point caractéristique qui va me permettre de trouver ma balise. Il pourra s'agir d'un carrefour, d'un angle de fossé, de muret...  
Je me fixe une ligne d'arrêt, c'est-à-dire une limite à ne pas dépasser pour ne pas aller trop loin, cela peut être une limite de végétation distincte, un fossé, un sentier...

### ● Je valide mon passage

En poinçonnant ma grille de contrôle et je pars à la recherche de la balise suivante.

### ● Je vérifie mes poinçons

Après avoir validé la dernière balise, je peux retourner à l'office de Tourisme pour vérifier mes poinçons avec un carton mère.

### ● Infos complémentaires

Le départ : triangle, au panneau d'explications.  
Chaque boîtier se trouve au centre du cercle indiqué sur la carte.  
Abréviations "N" =nord, "S"=sud, "O" = ouest, "E"= est.  
Les cases vides sont utilisées si vous vous trompez



**RANDO**  
cœur & coteaux  
**COMMINGES**



cœur & coteaux  
**COMMINGES**  
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

## Comment se pratique l'activité ?

### ● J'oriente ma carte sans boussole

Je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain : bâtiments, routes, chemins, sentiers...

### ● J'organise mon cheminement

Je repère sur la carte le point de départ (triangle) et la balise n°, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.

### ● Je cherche la 1<sup>ère</sup> balise

Je m'aide d'un point d'attaque, c'est le dernier point caractéristique qui va me permettre de trouver ma balise. Il pourra s'agir d'un carrefour, d'un angle de fossé, de muret...  
Je me fixe une ligne d'arrêt, c'est-à-dire une limite à ne pas dépasser pour ne pas aller trop loin, cela peut être une limite de végétation distincte, un fossé, un sentier...

### ● Je valide mon passage

En poinçonnant ma grille de contrôle et je pars à la recherche de la balise suivante.

### ● Je vérifie mes poinçons

Après avoir validé la dernière balise, je peux retourner à l'office de Tourisme pour vérifier mes poinçons avec un carton mère.

### ● Infos complémentaires

Le départ : triangle, au panneau d'explications.  
Chaque boîtier se trouve au centre du cercle indiqué sur la carte.  
Abréviations "N" =nord, "S"=sud, "O" = ouest, "E"= est.  
Les cases vides sont utilisées si vous vous trompez



**RANDO**  
cœur & coteaux  
**COMMINGES**



cœur & coteaux  
**COMMINGES**  
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES