

## Cardeilhac

Echelle : 1/7500ème

Equidistance: 5m

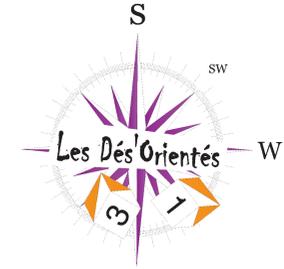


Parcours Circuit bleu Orientation, Longueur 2,7 km

Départ

1. 101 Souche, côté N
2. 108 Trou
3. 117 Butte
4. 121 Fossé, extrémité N
5. 128 Souche, côté E
6. 125 Souche, la + à l'E, côté N
7. 114 Souche, côté E
8. 113 Arbre remarquable, côté N

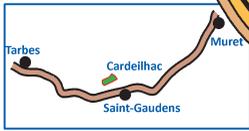
130 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage



### Légende

- Butte
- ✕ Souche (racines apparentes)
- Arbre ou buisson remarquable
- Courbe de niveau
- Tilt de pente (courbe de niveau)
- - - Courbe de forme
- - - Abrupt de terre
- Levée de terre
- Fossé
- ∇ Trou
- Petite dépression
- Terrain accidenté
- ▲ Élément particulier du relief
- Etendue d'eau infranchissable
- Passerelle
- Petit cours d'eau franchissable
- ★ Élément hydraulique particulier
- Marais
- Fossé humide
- Terrain découvert
- Terrain découvert encombré avec arbres dispersés 50% Vert
- Vég. +en+ dense
- Fougères ou végétation basse
- Ronces
- Ter. découvert et arbres dispersés
- Sol sablonneux
- Terrain découvert encombré
- Limite franche de végétation
- Layon
- Vég. avec sens de progression
- Layon, Course aisée
- Haie
- Terrain cultivé
- Sentier
- Chemin
- Chemin carrossable
- Route principale
- Layon
- Ligne électrique avec poteau
- Clôture infranchissable
- Zone interdite d'accès
- ✕ Élément dû à l'homme
- Ligne du Nord magnétique

### Plan de situation



Carte de course d'orientation N°2020-D31-137	
Carte de base : néant	Surface : 1,3km²
Relevés : février 2020	Dessin : Olivier THOMAS ocad
Distribution : CC coeur et coteaux Comminges et Les Désorientés31	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès (mairie, DNF, etc.):	
Numéro d'urgence : 15 ou 112	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	©FFCO-0000
Coordonnées contacts : Club "Les Désorientés31" tél 06 28 23 16 78 et CC Coeur et coteaux Comminges tél. 05 61 89 21 42	

01 47 97 11 91 - contact@ffcoorientation.fr

## Comment se pratique l'activité ?

### ● J'oriente ma carte sans boussole

Je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain : bâtiments, routes, chemins, sentiers...

### ● J'organise mon cheminement

Je repère sur la carte le point de départ (triangle) et la balise n°, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.

### ● Je cherche la 1<sup>ère</sup> balise

Je m'aide d'un point d'attaque, c'est le dernier point caractéristique qui va me permettre de trouver ma balise. Il pourra s'agir d'un carrefour, d'un angle de fossé, de muret...  
Je me fixe une ligne d'arrêt, c'est-à-dire une limite à ne pas dépasser pour ne pas aller trop loin, cela peut être une limite de végétation distincte, un fossé, un sentier...

### ● Je valide mon passage

En poinçonnant ma grille de contrôle et je pars à la recherche de la balise suivante.

### ● Je vérifie mes poinçons

Après avoir validé la dernière balise, je peux retourner à l'office de Tourisme pour vérifier mes poinçons avec un carton mère.

### ● Infos complémentaires

Le départ : triangle, au panneau d'explications.  
Chaque boîtier se trouve au centre du cercle indiqué sur la carte.  
Abréviations "N" =nord, "S"=sud, "O" = ouest, "E"= est.  
Les cases vides sont utilisées si vous vous trompez



**RANDO**  
cœur & coteaux  
**COMMINGES**



cœur & coteaux  
**COMMINGES**  
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

## Comment se pratique l'activité ?

### ● J'oriente ma carte sans boussole

Je pivote pour faire coïncider la représentation de ma carte avec les éléments que j'observe sur le terrain : bâtiments, routes, chemins, sentiers...

### ● J'organise mon cheminement

Je repère sur la carte le point de départ (triangle) et la balise n°, je visualise sur la carte le cheminement entre ces deux points.

### ● Je cherche la 1<sup>ère</sup> balise

Je m'aide d'un point d'attaque, c'est le dernier point caractéristique qui va me permettre de trouver ma balise. Il pourra s'agir d'un carrefour, d'un angle de fossé, de muret...  
Je me fixe une ligne d'arrêt, c'est-à-dire une limite à ne pas dépasser pour ne pas aller trop loin, cela peut être une limite de végétation distincte, un fossé, un sentier...

### ● Je valide mon passage

En poinçonnant ma grille de contrôle et je pars à la recherche de la balise suivante.

### ● Je vérifie mes poinçons

Après avoir validé la dernière balise, je peux retourner à l'office de Tourisme pour vérifier mes poinçons avec un carton mère.

### ● Infos complémentaires

Le départ : triangle, au panneau d'explications.  
Chaque boîtier se trouve au centre du cercle indiqué sur la carte.  
Abréviations "N" =nord, "S"=sud, "O" = ouest, "E"= est.  
Les cases vides sont utilisées si vous vous trompez



**RANDO**  
cœur & coteaux  
**COMMINGES**



cœur & coteaux  
**COMMINGES**  
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES